대한예수교장로회

전남노회기독청장년면려회

제28회 전남노회장배

교회연합 한마음 체육대회



체육대회 개요

1. **행 사 명** : 2014 전남노회장배 교회연합 한마음체육대회

2. **일 시** : 2014년 10월 9일(목) 09:00 ~ 17:00

3. **장 소** : 광주풍향초등학교(광주광역시 북구 군왕로 51번길 77)

4. **참가대상** : 전남노회 소속 교회



5. **참 가 비** : 각 교회당 20만원

6. **주최** : 기독청장년 면려회 연합회, 기독학생 면려회 연합회

경기운영계획

1. 교회별 대항 경기종목 : 각 종목별 배점 경기

1) **배구**(남-7명, 여-2명)

2) **피구**(여-14명)

3) 전략 **줄다리기**(남-10명, 여-10명)

4) **단체줄넘기**(남-2명, 여-10명)

5) **판뒤집기**(남-1명, 여-4명)

6) 전략 2인 3각 릴레이 (남-2명, 여-3명)

7) **장애물계주**(남-4명, 여-4명)

8) **풍선기둥만들기, 박 터트리기** (2~3개 교회 연합팀 구성)

2. 시찰별 대항 경기종목 : 목사님

1) 족구 : 2개 시찰 연합팀 구성(참여인원이 적을 경우:동부/북부연합팀 구성)

2) 탁구 : 단식 / 복식경기

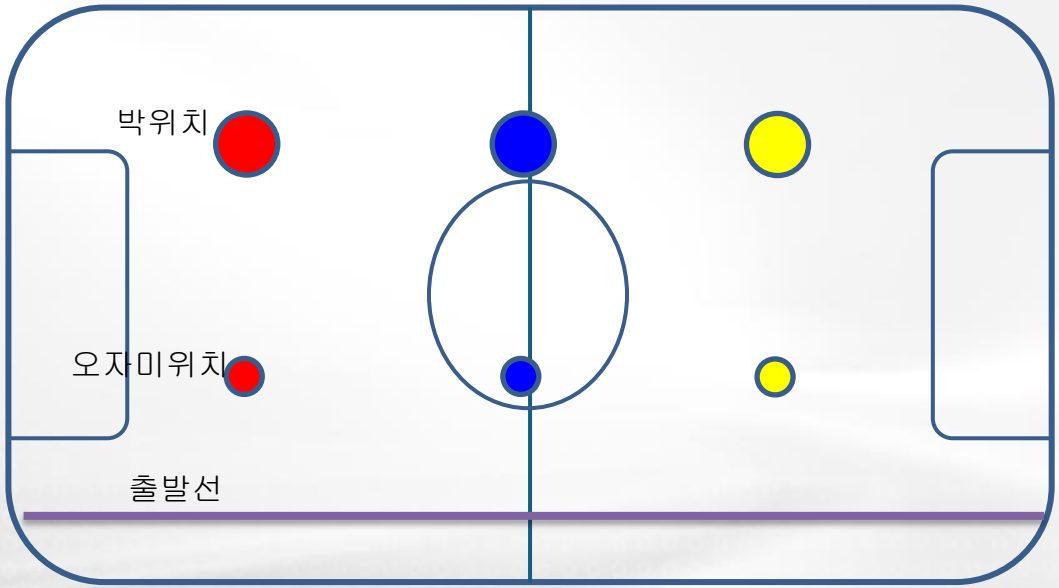
TIME TABLE

시 간	경기 운용 내용		
9:00 ~ 9:40	개회예배, 개회식(대회사, 우승기반환, 선서, 경기안내), 대표자모임		
9:40 ~ 10:00	박 터트리기(교회연합)		
10:00 ~ 11:30	피구 예선	판뒤집기 예선	배구 예선(체육관)
11:30 ~ 12:00	O, X 퀴즈		
12:00 ~ 13:00	점심식사		
13:00 ~ 14:00	줄다리기 예선		배구 결승(체육관)
14:00 ~ 14:30	풍선 기둥 만들기 / 터트리기(교회연합)		시찰별 족구
14:30 ~ 14:45	피구 결승		
14:45 ~ 15:00	판뒤집기 결승		
15:00 ~ 15:15	줄다리기 결승		
15:15 ~ 16:00	릴레이 계주		
16:00 ~ 16:30	폐회식 (각종 시상 / 경품추첨)		

경기운영 - 박터트리기

참여인원	경기방법	비고
참가하는 타교회와의 연합의 목적으로 2~3개 교회가 연합하여 한 팀으로 구성 (팀당 총인원 : 30명)	가장 먼저 박을 터트리는 팀의 순서대로 순위결정	









경기운영 - 풍선기둥만들기

참여인원	경기방법	비고
참가하는 타교회와의 연합의 목적으로 2~3개 교회가 연합하여 한 팀으로 구성 (팀당 총인원 : 30명)	가장 먼저 박을 터트리는 팀의 순서대로 순위결정	

준비물

1. 풍선 : 각종 혼합색깔
2. 비닐 : 팀별 수대로
3. 끈
4. 호루라기

게임 진행 시나리오

1. 진행자는 팀별 대표 2인을 선발하고 나머지 팀 선수들은 4열 종대로 앉아있게 한다
2. 팀대표 선수들은 비닐 한쪽을 미리 묶는다
3. 진행자는 출발 신호와 동시에 풍선을 팀 선수들에게 나눠준다
4. 팀 선수들은 풍선을 크게 빨리 불어 비닐 속에 넣는다
5. 팀 대표는 진행자의 종료 신호와 동시에 풍선을 넣은 비닐 한쪽을 묶는다
6. 가장 먼저 풍선 기둥을 만든 팀이 승리한다







경기운영 - 짠뒤집기

참여인원	경기방법	비고
남 : 1명 여 : 4명	3판 2선승제	

준비물

1. 색판 : 50개

게임 진행 시나리오

1. 노랑, 파랑 색판을 각각 색 별로 동일한 숫자를 바닥에 설치한다
2. 시작 신호와 동시에 청팀은 노랑색을 파랑색으로 뒤집고, 백팀은 파랑색을 노랑색으로 뒤집는다
3. 일정 시간(1~2분)이 지난 후 정지 신호와 동시에 모두 제자리로 돌아간다
4. 청팀은 파랑의 개수를 세고, 백팀은 노랑의 개수를 세서 더 많이 뒤집은 팀이 승리 한다







경기운영 - 전략줄다리기

참여인원	경기방법	비고
남 : 8명 여 : 7명	3판 2선승제	

준비물

1. 줄다리기줄 : 6개(10M)



게임 진행 시나리오

일반적인 줄다리기와 달리 리더의 전략, 지휘능력과 팀원의 순발력과 일사분란한 움직임이 필요한 게임이다.

1. 줄다리기 줄을 줄을 운동장 가운데에 나란히 놓는다.

2. 두 팀으로 나누어 일정거리를 두고 마주 보고 서게한다.

3. 진행자의 구호와 함께 동시에 달려가 줄을 많이 가져오는 팀이 승리하게 된다.

Tip..
포기할 줄도 알고 얻을 줄도 아는 지혜가 필요하다.

*** 과도한 경쟁으로 부상당할 위험이 있으므로 진행스텝은 세심하게 참가자들을 살펴야 한다.

경기운영 – 전략 2인 3각 릴레이

참여인원	경기방법	비고
남 : 2명 여 : 3명	조별로 리그 경기	

준비물

1. 6인 7각 지네발 릴레이

게임 진행 시나리오

① 양팀 선수 7명씩 선발한다

② 첫 번째 주자는 2인 1조가 되어 2인3각에 각각 한발을 넣고 반환점을 돌아온다

③ 3번째 주자는 2인3각 하나를 더 이용하여 첫 번째 오른쪽에 있는 선수와 연결하고 반환점을 돌아온다 (이때 선수는 3명이 된다)

④ 4번째 주자는 3번째 주자들(3명)이 반환점을 돌아오면 2인3각 하나더 이용하여 오른쪽에 있는 선수와 연결하여 반환점을 돌아온다

⑤ 이 방법을 반복하면 마지막에 2인3각 4개에 선수 5명이 연결되어 반환점을 돌아오게 되며, 가장 먼저 반환점을 돌아온 팀이 승리하게 된다





경기운영 - 릴레이계주

경기방법
조별리그 경기



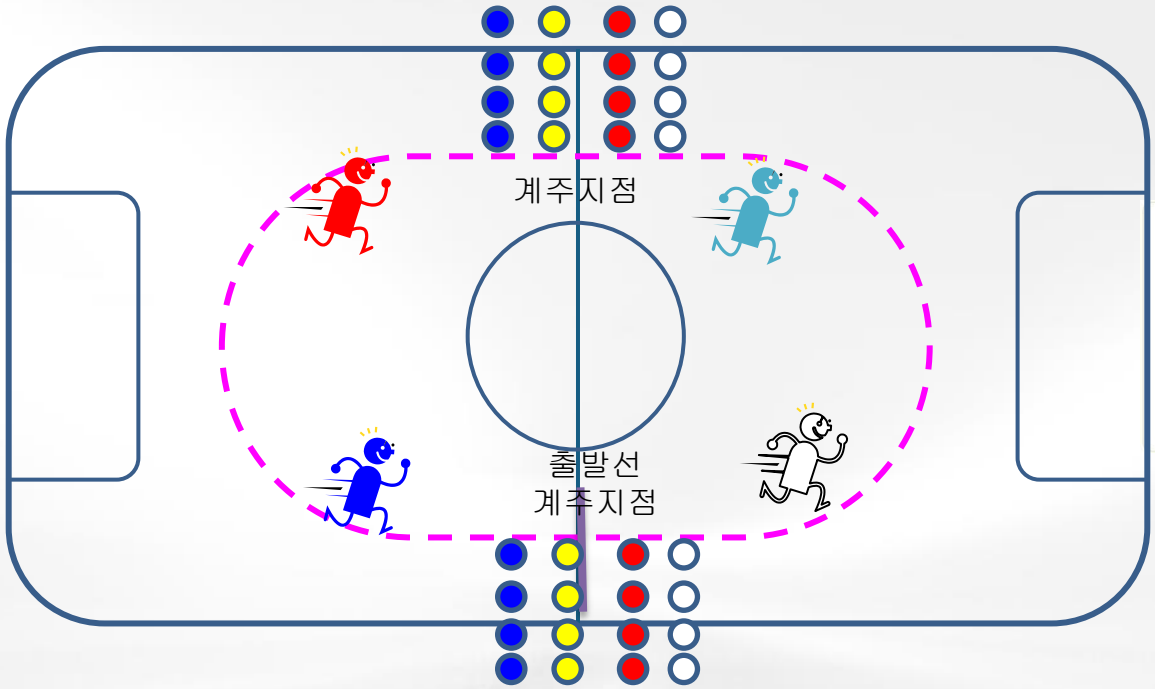
2인3각

참여인원
남 : 1명 여 : 1명

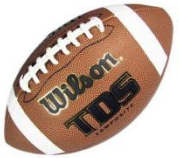


캉가루 뛰기

참여인원
남 : 1명 여 : 1명



참여인원
여 : 1명



럭비공굴리기



풍선터트리기

참여인원
남 : 1명





점수배점표

종 목	1등	2등	3등	4등	비고
배구	100	80	70	60	
족구	100	80	70	60	
박터트리기	50	40	30	20	
줄다리기	100	80	70	60	
단체줄넘기	100	80	70	60	
판뒤집기	30	20	10	10	
풍선기둥만들기	50	40	30	20	
2인3각 릴레이	70	50	40	30	
릴레이계주	100	80	70	60	